



**Durée 3 jours (21,00 heures)**



### Public visé

- Techniciens, Ingénieurs, Responsables bureau d'études
- Bureau d'études, Chargés de projets

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Pour toute question appeler Mme Champagne au 06-87-13-16-32



### Pré-requis

- Connaissance de l'environnement Windows
- Avoir suivi la formation AutoCAD Initiation ou avoir une bonne maîtrise d'AutoCAD 2D



### Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les outils de modélisation et de visualisation tridimensionnelle.
- Réaliser des projets en 3 Dimensions

### Admission :

Sans condition particulière

### Délais d'accès :

De 1 semaine à 2 mois en fonction du financement demandé

**Informations** : Mme Champagne au 06-87-13-16-32



### Modalités pédagogiques

- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et/ ou un audit téléphonique.
- QCM final



### Moyens et supports pédagogiques

- 1 station de travail par personne, 5 personnes maximum par session
- Remise d'un support de cours au format PDF ou courtes vidéos



### Modalités d'évaluation et de suivi

- Attestation de Formation et feuille d'émargement.
- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation
- Evaluation par stagiaire de la qualité de la formation
- Evaluation à froid (j+2 mois après la formation)
- Votre conseiller formation est à votre disposition pour le suivi qualité, la satisfaction de la formation et toute demande de médiation

## PROGRAMME

### Description / Contenu

#### JOUR 1

Les principes de base d'AutoCAD

#### Environnement 3D d'AutoCAD®

- Les concepts de modélisation 3D
- Système de coordonnées en 3D
- Manipulation du SCU dans l'espace
- Choix d'espace de travail 3D

#### Modélisation

- Les catégories des objets 3D
- Création de solides primitives (boîtes, pyramides, sphères, etc.)
- Création de solides composites / opérations booléennes (fusion, intersection, soustraction, etc.)
- Création des objets solides libres (extrusion, révolution, balayage, lissage, etc.)
- Edition de solides
- Création des maillages
- Création d'objets 3D surfaciques
- Edition d'objets 3D surfaciques
- Création de coupes 2D/3D

#### JOUR 2

#### Navigation / Visualisation 3D

- Les outils de navigation 3D ViewCube, Orbite, Disque de navigation
- Les points de vue prédéfinis
- Gestion des styles visuels (filaire, conceptuel, réaliste)
- Création modification des styles visuels

#### Matériaux –Textures

- Bibliothèques des matériaux
- Application de matériau
- Création/gestion des matériaux
- Textures d'images
- Mappage de texture sur des objets

#### JOUR 3

#### Lumières / Rendu 3D - Gestion d'éclairage

- Création des lumières
- Utilisation de lumière naturelle (soleil)
- Création et paramétrage d'un rendu réaliste

#### Calques

- Le principe des calques / la barre d'outils de calque
- Calque courant / Création de calques
- La gestion des calques (Actif/Inactif, Geler/Libérer, Verrouillage, etc)
- Paramétrages divers et Organisation

#### Caméras / Animation

- Créer des Caméras et des vues
- Gérer des vues de caméra
- Naviguer dans le modèle
- Création d'une vidéo (trajectoire du mouvement)
- Enregistrer une animation
- Diffusion 3D

#### Questions / Réponses

Contactez-nous au 05 57 70 25 05

Retrouvez-nous sur notre site [www.mentora.fr](http://www.mentora.fr)

Déclaration d'activité enregistrée sous le n° 75331350033 auprès du Préfet de région Nouvelle Aquitaine

