



Durée 3 jours (21,00 heures)



Public visé

- Architecte, architecte d'intérieur, designer, aménageur d'espaces.

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Pour toute question appeler Mme Champagne au 06-87-13-16-32



Pré-requis

- Maîtrise de l'environnement informatique



Objectifs pédagogiques

- Acquérir les bases du logiciel.
- Être capable de construire un projet permettant de produire plans, coupes, façades, perspectives correspondant aux différentes phases de la construction que sont le projet, le permis de construire et l'exécution.

Admission :

Sans condition particulière

Délais d'accès :

De 1 semaine à 2 mois en fonction du financement demandé

Informations : Mme Champagne au 06-87-13-16-32



Modalités pédagogiques

- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et/ ou un audit téléphonique.
- QCM final



Moyens et supports pédagogiques

- 1 station de travail par personne, 5 personnes maximum par session
- Remise d'un support de cours au format PDF ou courte vidéo



Modalités d'évaluation et de suivi

- Attestation de Formation et feuille d'embarquement.
- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation
- Evaluation par stagiaire de la qualité de la formation
- Evaluation à froid (j+2 mois après la formation)
- Votre conseiller formation est à votre disposition pour le suivi qualité, la satisfaction de la formation et toute demande de médiation.

PROGRAMME

Description / Contenu

JOUR 1

Les conditions principales pour participer à un processus BIM

- La maquette numérique orientée objet et le travail collaboratif
- Les logiciels BIM

Les phases importantes de l'évolution de SketchUp vers le BIM

- SketchUp une alternative pour les petites et moyennes structures
- Intégration des conditions de base pour le BIM

Présentation du logiciel

- Les différentes versions
- Format de fichier

Les manipulations de base à connaître

- Le géoréférencement
- Unité de travail (pouce, métrique ...)
- Mode d'affichage
- Zoom, orbite et panoramique
- Les modes de sélection
- Organisation des palettes

Dessin 2D/ 3D

- Outils de dessin 2D : ligne, cercle, arc, rectangle...
- Outils 3D : pousser-tirer...
- Créer un objet avec des dimensions précises
- Outils de déplacement : rotation, translation, symétrie,

- Duplication

Les composants et groupes

- Créer un groupe, un composant
- Modifier et mettre à jour un composant
- Gestion de la structure des composants

JOUR 2

Les sections et les coupes

- Comment créer une coupe
- Afficher/masquer une coupe
- Modifier une coupe existante
- Annoter et coter une coupe et un plan

L'éclairage

- Option de l'environnement
- Soleil
- Eclairage naturel
- Nuages
- Option des lumières : puissance, angle, couleur

JOUR 3

Les textures

- Information sur les textures
- Positionner et orienter les textures
- Mettre à l'échelle une texture
- Création de textures sous SketchUp
- Modification de textures
- Organisation et préparation de la mise en scène
- Import DXF/ DWG // Images / Mise à l'échelle



Sketchup pro - Initiation

31/01/2024



- Gestion des préférences
- Notions de calques sous SketchUp
- Interaction Calques/ Groupes /Composants

Le rendu

- Créer, nommer, mémoriser, supprimer une scène
- Installation d'un moteur de rendu
- Afficher et paramétrer les ombres
- Générer des images au format JPG
- Bâtiments, intérieurs...

Contactez-nous au 05 57 70 25 05

Retrouvez-nous sur notre site www.mentora.fr

Déclaration d'activité enregistrée sous le n° 75331350033 auprès du Préfet de région Nouvelle Aquitaine